

# PROFESSION : PROGRAMMEUR ET DÉVELOPPEUR EN MÉDIAS INTERACTIFS



## Description

Les programmeurs et développeurs écrivent, modifient, intègrent et mettent à l'essai le code informatique pour des applications logicielles, traitement de données, mobiles et pour l'Internet. Les programmeurs mettent en œuvre les logiciels de systèmes d'exploitation ou de communication alors que les développeurs travaillent plus particulièrement sur des jeux vidéo, des films et des vidéos.

Ils sont responsables de préparer des rapports, des manuels et divers documents sur l'état, l'exploitation et l'entretien des logiciels. Ils assistent dans la collecte et la documentation des besoins des utilisateurs ainsi que dans le développement des spécifications logiques et techniques.

## Profil

- Bonne capacité en recherche et enquête
- Excellentes compétences rédactionnelles
- Pense de manière logique et créative
- Excellentes compétences en matière de résolution de problèmes complexes

## Tendence pour la profession



Les perspectives d'emploi seront bonnes pour les programmeurs et développeurs en médias interactifs, au moins jusqu'en 2021.

- Le taux moyen de croissance de l'emploi sera de +1,5 % entre 2019 et 2024, et + 2,6 % entre 2024 et 2029.
- Il y aura 6 280 ouvertures de postes entre 2019 et 2029, dont 2 730 seront dues aux départs à la retraite et 3 560 seront en lien avec la croissance économique.

Il y a un grand nombre de chercheurs d'emplois expérimentés dans cette profession.

## Salaire horaire en C.-B.

 18,75\$ minimum

 34,29\$ moyen

 55,29\$ maximum

## À noter

- Environ 20 100 personnes exercent cette profession en C.-B.
- Ils travaillent souvent dans des sociétés de développement de logiciels pour ordinateurs, des firmes d'experts-conseils en technologies de l'information ou dans les services informatiques des secteurs privés et publics.
- 50 % des employés dans cette profession travaillent dans l'industrie de la conception de systèmes informatiques alors que 20% travaillent dans l'industrie de l'information et l'industrie culturelle.
- 93 % travaillent à temps plein.
- 14 % des programmeurs et développeurs en médias interactifs sont des travailleurs autonomes.

# Profession : Programmeur et développeur en médias interactifs



## Diplômes & prérequis

- Diplôme de premier cycle en informatique ou dans une discipline comportant une formation pertinente en programmation.
- (ou) Diplôme d'études collégiales en informatique.
- Une spécialisation plus poussée en programmation d'applications scientifiques et en ingénierie nécessite des études post-secondaires supplémentaires ou de l'expérience plus spécifique.



## Les avantages de parler français

- Travailler dans des entreprises qui ont des filiales ou des partenaires commerciaux dans des provinces et pays francophones.
- Développer des applications, des logiciels, ou des médias interactifs dans les deux langues officielles.
- Se donner une valeur ajoutée et se démarquer des autres employés auprès des employeurs.



## Évolution de carrière

- Designer graphique et illustrateur
- Analyste et consultant en informatique
- Concepteur et développeur Web ou d'autres logiciels
- Directeur de la publicité, du marketing et des relations publiques

### Sources :

**Guichetemplois.gc.ca** : Analyse des tendances - Développeur/développeuse de médias interactifs en C.-B. - 30 juin 2020

**Vpl.ca** : Finding a job or career - Career Cruising

**Workbc.ca** : Jobs & Careers - Explore Careers - 14 juillet 2020

